

Le dossier bruiteur C-V1 contient :

Documentation

Doc bruiteur C-V1 : Notice et caractéristiques du bruiteur
Doc ESFU : Méthode pour créer ses propres sons et programmer la mémoire

Contenu Flash

engine-gun-param-16T.bin : Le fichier qui doit être programmer dans la Flash

Logiciel Bruiteur C-V1

bruiteur -c-v1.hex : Le fichier qui doit être programmer dans le microcontrôleur
bruiteur -c-v1.c : Le fichier source en C

Schéma et routage C-V1

bruiteur C- V1-discret.pdf : Le schéma composants discrets
bruiteur C- V1-cms.pdf : Le schéma composants cms

Fabrication

Typon-C- V1-cms.pdf : Typon du CI (Attention en vue miroir)
Cablage-C-V1-cms.pdf : Plan de câblage
Nomenclature C-V1.pdf : Nomenclature des composants
Montage Radiateur C-V1.pdf : Plan de montage du radiateur

Son

engine-gun-16T.wav : Le fichier son de travail

Interface Aeroplan

Interface Aeroplan.pdf : Le schéma de l'interface de programmation Aeroplan

ProgFlash

ESFU.exe : Engine Sound File Utility ce programme apporte une aide à la création de ses propres fichiers sons et permet la programmation de la mémoire flash du module via l'interface « Aeroplan ».

Il n'y a pas d'installation, copier simplement tout le répertoire « ProgFlash » sur votre disque dur et lancer ESFU.exe

Note : ce programme à été testé sous « windows XP pro » mais est normalement compatible avec toutes les versions windows.

PICPgm

Avec l'interface « Aeroplan » WinPICPgm.exe est configuré pour programmer le microcontrôleur du module.

Il n'y a pas d'installation, copier simplement tout le répertoire « ProgFlash » sur votre disque dur et lancer WinPICPgm.exe